**ООП Тест 2**

Кожна відповідь оцінюється в 0,5 балів. Відповідь вважається вірною, коли відмічені всі правильні варіанти відповіді. Надати відповіді відмітивши заливкою блакитного кольору.

**Відповіді надаються** на електронну адресу викладача [**t.i.lumpova@gmail.com**](mailto:t.i.lumpova@gmail.com)текстовим файлом з іменем у форматі

**<Назва групи англійською>T<Номер тесту><Прізвище англійською>**.

Наприклад, ІPZ31T1Ivanov.doc.

**Строк виконання цієї роботи 09.11.2020**

**Після цього терміну відповіді на тести прийматися не будуть!!!**

**1. Виберіть 2 правильні твердження**

1. якщо елементи класу оголошені як private, то вони доступні тільки похідним класам, але не зовнішнім функціям
2. якщо елементи класу оголошені як private, то вони недоступні і похідним класам, і зовнішнім функціям
3. якщо елементи класу оголошені як public, то вони доступні тільки похідним класам, але не зовнішнім функціям
4. якщо елементи класу оголошені як public, то вони доступні і похідним класам, і зовнішнім функціям

**2.** Дружня функція – це

**Виберіть правильне твердження**

* 1. функція іншого класу, серед аргументів якої є елементи даного класу
  2. функція, оголошена в класі з атрибутом friend, але яка не є членом класу;
  3. функція, яка є членом класу та оголошена з атрибутом friend;
  4. функція, яка в іншому класі оголошена як дружня даному

**3. Виберіть 2 правильні твердження**

* 1. одна функція може бути дружньою декільком класам
  2. дружня функція не може бути звичайною функцією, а тільки методом іншого класу
  3. дружня функція оголошується всередині класу, до елементів якого їй потрібен доступ
  4. дружня функція не може бути методом іншого класу

**4. Виберіть 2 правильні твердження**

* 1. по замовчуванню члени класу мають атрибут private
  2. по замовчуванню члени класу мають атрибут public;
  3. члени класу мають доступ тільки до елементів public;
  4. елементи класу з атрибутом private доступні тільки членам класу

**5.** Для доступу до елементів об’єкту використовуються**:**

**Виберіть правильне твердження**

* 1. при зверненні через ім’я об’єкту – крапка, при зверненні через покажчик – операція «->»
  2. при зверненні через ім’я об’єкту – дві двокрапки, при зверненні через покажчик – операція «крапка»
  3. при зверненні через ім’я об’єкту – крапка, при зверненні через покажчик – дві двокрапки
  4. при зверненні через ім’я об’єкту – дві двокрапки, при зверненні через покажчик – операція «->»

6. Основні поняття об’єктно-орієнтованого підходу:

**Виберіть 3 потрібні визначення**

A) Узагальнення

B) Поліморфізм

C) Інкапсуляція

D) Реалізація

E) Агрегування

F) Наслідування

G) Асоціація

H) Композиція

7**. Виберіть 3 правильні твердження**

1. конструктори класу не спадкуються
2. конструкторів класу може бути декілька, їх синтаксис визначається програмістом
3. конструкторів класу може бути декілька, але їх синтаксис повинен відповідати правилам перевантаження функцій
4. конструктор повертає покажчик на об’єкт
5. конструктор не повертає значення

8. Що називається деструктором?

**Виберіть правильне твердження**

1. метод, який знищує об’єкт
2. метод, який вилучає об’єкт
3. метод, який звільняє пам’ять, що займає об’єкт
4. системна функція, яка звільняє пам’ять, що займає об’єкт

**9. Виберіть 3 правильні твердження**

1. у конструктора можуть бути параметри
2. конструктор спадкується, але повинен бути перевантажений
3. конструктор повинен явно викликатися завжди перед оголошенням об’єкту
4. конструктор викликається автоматично при оголошенні об’єкту
5. оголошення кожного класу повинно містити свій конструктор
6. якщо конструктор не створено, компілятор створить його автоматично

**10. Виберіть 2 правильні твердження**

* 1. деструктор - це метод класу, який застосовується для видалення об’єкта
  2. деструктор - це метод класу, який застосовується для звільнення пам’яті, яку займає об’єкт
  3. деструктор - це окрема функція головної програми, яка застосовується для звільнення пам’яті, яку займає об’єкт
  4. деструктор не спадкується
  5. деструктор спадкується, але повинен бути перевантажений